

Spielanleitung

H O N E Y

- Warten Sie bitte, bis das Zählwerk zum Stillstand gekommen ist, erst dann weitere Münzen einwerfen.
 - Beim Schlagen oder Stoßen eines Spielers (TILT) wird nur der jeweilige Durchgang disqualifiziert.
 - Die Anschläge A und B zählen, wenn sie getroffen sind - 100 Punkte auf. Wenn beide Anschläge getroffen wurden, zählt das Gerät 300 Punkte und die rote Bonusleiter geht um 5 Schritte vorwärts.
 - Sowie die Bonusleiter um 5 Schritte weitertransportiert worden ist, leuchtet die Bonusleiter von 500 bis 3000 links und rechts auf.
 - Wenn die Spielkugel in das rechte oder linke Loch neben den Bonusleitern hineinrollt, wird der angezeigte Bonus aufaddiert.
 - Die Bonusleiter in der Mitte des Spielfeldes wird weitertransportiert durch einen Überrollkontakt am Einlauf des Spielfeldes und wenn die Kugel in das mittlere Loch hineinfällt.
 - Der mittlere Bonus wird aufgezählt, nachdem die Kugel den Target-Anschlag getroffen hat und dann in das mittlere Loch hineinrollt.
 - Nach jedem Kugeldurchlauf werden alle erkämpften Chancen gelöscht.
- MAXIMUM:** Eine zusätzliche Kugel je Durchgang.

H O N E Y

Nur zur Unterhaltung - Für 1- 4 Spieler

1 Freispiel bei Punkten
1 Freispiel bei Punkten
1 Freispiel bei Punkten

— **3 Kugeln pro Spiel** —

H O N E Y

Nur zur Unterhaltung - Für 1- 4 Spieler

1 Freispiel bei 24000 Punkten
1 Freispiel bei 45000 Punkten
1 Freispiel bei 61000 Punkten

— **3 Kugeln pro Spiel** —